

A NEMZETKÖZI PÉNZÜGYI TORNA ÁLTALÁNOS MEGRENDEZÉSÉT RÖGZÍTŐ SZABÁLYZAT

ELSŐ RÉSZ

I. BEVEZETÉS

1. CIKK

Egy nemzetközi pénzügyi torna kerül minden évben megrendezésre azon országok Pénzügyminisztériumaihoz tartozó tisztviselői részvételével, melyek csatlakoznak a jelen szabályzathoz Nemzetközi Pénzügyi Torna elnevezés alatt. A jelen szabályzat 2028-ig érvényes.

A jelen szabályzat egyaránt érvényes a férfi és a női sportolókra.

2. CIKK

A Nemzetközi Pénzügyi Torna a résztvevő országok Pénzügyminisztériumainak legmesszemenőbb támogatását élvezi, és a nemzeti bizottságok elnökeiből vagy alelnökeiből és a főtitkárokból álló Nemzetközi Technikai Bizottság közvetlen fennhatósága alá tartozik.

3. CIKK

A Torna szervezésének székhelye Párizsban van, és a főtitkárságot az A.T.S.C.A.F. Szövetség látja el, amelynek címe: 41 Boulevard Vincent Auriol 75703 Paris Cédex 13.

4. CIKK

A torna minden évben a rendező ország Pénzügyminiszterének elnökle, valamint a 2. és 18. Cikkben meghatározott Nemzetközi Technikai Bizottság fennhatósága alatt kerül megrendezésre.

5. CIKK

A tornán a 13. Cikkben meghatározott díjak kerülnek átadásra.

5. a CIKK

A „Fairplay” azt jelenti, hogy olyan etikai elvek szerint cselekszünk, ami elutasítja a sportsikerek bármi áron való elérését, támogatja az integritást és az esélyegyenlőséget valamennyi versenyző esetében, továbbá tiszteletben tartja a sportesemény valamennyi résztvevőjének személyiségét és méltóságát.

II. ÁLTALÁNOS MEGRENDEZÉS

6. CIKK

Minden képviselt nemzet vállalja, hogy amikor sorra kerül, megrendez egy nemzetközi tornát a következő sportágakban: labdarúgás, tenisz, asztalitenisz és sakk.

7. CIKK

Minden torna 5 napig tart. A delegációk a torna kezdetét megelőző nap este érkeznek. Elutazás az ötödik napon, reggeli után, a csütörtök esti záró vacsorát követően.

8. CIKK

A hivatalos delegáció az alábbiak szerint épül fel:

- 2 sakkozó
- 2 férfi teniszjátékos és 2 női teniszjátékos
- 3 férfi asztalitenisz játékos és 3 női asztalitenisz játékos
- 16 labdarúgó
- 1 gyűró/sportorvos
- 1 edző
- 1 bíró
- 1 vagy 2 sofőr
- 4 küldöttségvezető

Összesen 35 (sofőr nélkül), 36 vagy 37 fő.

Minden delegáció maximum 40 személyből áll. Közülük 35 (sofőr nélkül), 36 (vagy 37, a sofőrök számától függően) alkotja a hivatalos delegációt.

9. CIKK

Minden évben a játékok során megerősítésre kerül annak a soron következő nemzetnek a kijelölése, amely a következő évi torna megrendezéséért felelős.

10. CIKK

Azoknak a nemzeteknek, amelyek első alkalommal kívánnak csatlakozni a tornához - a rendezvény lebonyolítása előtt minimum egy évvel - megfelelő formában elkészített írásos kérelmet kell benyújtaniuk a Szervező Bizottsághoz, amelynek székhelye Párizsban található a következő címen: 41 Boulevard Vincent Auriol 75703 Paris Cédex.

Az új nemzet felvétele a már csatlakozott nemzetek egyhangú jóváhagyásától függ. A torna évében a fogadó ország meghívhat saját költségére más nemzeteket is, de csak abban az évben, amikor ő a rendező, és ezek tornához való csatlakozása továbbra is a résztvevők egyhangú beleegyezésétől függ.

Ha ezt a beleegyezést nem kapták meg, tornán kívüli versenyek is szervezhetőek bármely sportágban.

Elutasítás esetén a rendezéssel megbízott nemzetnek kell tájékoztatnia a felvételt kérő nemzetet, hogy az azonnali részvételéhez nem járultak hozzá, és hogy kérelmét a Technikai Bizottság tagjai a következő ülésen újból megvizsgálják.

11. CIKK

Az újonnan felvett nemzet a folyamatban lévő ciklus végén vállalja a versenyek megrendezését. Abban az esetben, ha több nemzet kerül felvételre, kölcsönös

megegyezéssel, vagy ennek hiányában sorshúzással döntenek el a nemzetek sorrendjét a torna megrendezésére vonatkozóan.

A jelen ciklus kiindulópontja a 2023-ban Magyarországon megrendezett torna.

12. CIKK

Annak a nemzetnek, amely visszalép a tornától, újrafelvétele után gondoskodnia kell az elmaradt torna megrendezéséről, ha nem ideiglenesen lépett vissza. Abban az esetben, ha a szóban forgó nemzet új időpontot kérne, ezt a Technikai Bizottság döntése engedélyezheti: az újrafelvétel évében mindenképpen vállalnia kell a torna megrendezését.

13. CIKK

Minden torna végén egy trófeát vagy művészeti alkotást kap a győztes nemzet, amelyet a következő tornáig birtokolhat. A trófeát véglegesen az az ország kapja meg, amely az egész ciklus végéig a legtöbb pontot kapta, amely a Technikai Bizottság által minden torna végén elvégzett összesítésen alapul. Ehhez az egyes nemzetek által évente megszerzett pontszámokat veszik alapul. A trófea annak a nemzetnek jár, mely a legtöbb pontot gyűjtötte össze. Egyenlőség esetén az összes sportágban elért első helyezések száma dönt. További egyenlőség esetén a labdarúgás eredményeit veszik figyelembe. A ciklus alatt csatlakozott országok nem vesznek részt a trófeáért való küzdelemben.

14. CIKK

A torna minden résztvevő játékosának rendelkeznie kell egy versenyengedéllyel. Ezt a minden nemzet számára egységes engedélyt a Főtitkárság biztosítja, és minden egyes játékosra vonatkozóan a következő információkat kell tartalmaznia:

- vezetéknev, keresztnév, születési hely és idő,
- szolgálati hely a pénzügyi szervezeten belül,
- a szervezet elektronikus levelezési címe,
- a szervezetbe történő belépés dátuma.

A fenti engedélyen szerepelnie kell a játékos nem régi fényképének, amelyet a Bizottság hivatalos pecsétjével érvényesítettek. Az engedélyt a tulajdonos és a delegációvezető írja alá az adatok érvényesítéséhez és a Technikai Bizottság Elnöke ellenjegyzzi. Érvényessége azon torna idejére korlátozódik, amelyre azt kiállították.

15. CIKK

Minden játékosnak feltétlenül meg kell felelnie a következő feltételeknek:

- a) Valamely pénzügyi hatóság vagy a Pénzügyminisztérium alá rendelt szervezet tisztviselőjének kell lennie legalább egy éve, megszakítás nélkül, teljes idejű alkalmazásban.
- b) Amatőr játékos státusszal kell rendelkeznie.

16. CIKK

A megérkezést követően minden delegáció vezetőjének le kell adnia a Technikai Bizottság részére a 14. Cikkben és az egyes sportágak szabályzataiban előírt dokumentumokat. A Technikai Bizottság első ülésén szisztematikusan ellenőrzi az elkészített dokumentumokat, hogy megbizonyosodjon a szolgáltatott adatok pontosságáról.

A játékosok listáin minden, az egyéni sportigazolványokon szereplő információnak szerepelnie kell úgy, ahogyan azt a 14. Cikk szabályozza. A listát annyi példányban kell benyújtani, ahány nemzet részt vesz a versenyen, valamint egy példányt a Technikai

Bizottságnak is át kell adni. Ezek a listák, valamint a játékosok sportigazolványai hivatalos iratok, amelyeket a sportcsoport elnöke és az érintett nemzeti delegáció vezetője állítja ki hitelt érdemlően.

17. CIKK

A torna idejére a Nemzetközi Technikai Bizottságot, a 2. Cikkben foglaltaknak megfelelően, minden delegációból két kijelölt fő egészíti ki.

A Technikai Bizottság, amennyiben szükségesnek ítéli, konzultálhat a torna bármelyik résztvevőjével.

18. CIKK

A Technikai Bizottság valamennyi delegáció megérkezését követően ül össze. A Bizottság ülésén az elnök, a rendező delegáció vezetője vagy annak képviselője elnököl. Az első ülés alkalmával kinevezik az alelnököt és a titkárt.

A Technikai Bizottság a döntéshozatal legfelsőbb szerve, döntései megfellebbezhetetlenek. Döntéseit relatív többséggel hozza meg. Megosztottság esetén az elnök szavazata a döntő. Minden nemzetnek egy szavazati joga van.

A Bizottság minden nap összeül, ha szükséges, vagy, ha az elnök, az alelnök, vagy legalább két tag kéri.

Hatásköre a következőkre terjed ki:

a) Megvitatja a tornával kapcsolatos általános és különleges kérdéseket.

b) Valamennyi hivatalos okmányt összegyűjti annak érdekében, hogy lepecsételje és ratifikálja a nemzetek által benyújtott sportigazolványokat.

c) Megvizsgálja a játékvezetők, valamint tenisz és asztalitenisz esetében a döntőbírók minősítését, és kijelöli őket az egyes sportágak mérkőzéseire.

d) Hitelesíti a találkozók eredményeit.

e) Meghozza a szükséges szankciókat és biztosítja azok végrehajtását.

f) Minden panaszt megvizsgál, még akkor is, ha az érintett szabályok tekintetében nem tűnik indokoltnak, és elbírálja azokat. Egy találkozó lebonyolítását érintő panasz esetén a Technikai Bizottság, ha úgy ítéli meg, meghallgathatja - mint ahogyan az minden sportág szabályzatában rögzítve van - a bírót, illetve bírókat, akik a kifogásolt mérkőzést vezették, valamint - amennyiben szükséges - a csapatkapitányokat.

g) Egy játékos szabálytalan státuszára vonatkozó panaszt a találkozó kezdete előtt be kell nyújtani, és a bírónak átadott meccslapon fel kell tüntetni. A találkozó során felmerülő technikai jellegű panaszokat annak a csapatkapitánynak kell jeleznie a bíró felé az első szünetben, amelyik a helyzetet magára nézve hátrányosnak érzi (hacsak a szabályzat másképp nem rendelkezik). A panasz elbírálásakor jelen kell lennie az ellenfél csapatkapitányának és az egyik asszisztensnek (ha labdarúgó mérkőzésről van szó). A mérkőzés végén a panaszt a bíró (vagy a döntőbíró a tenisz, illetve asztalitenisz mérkőzések esetében) felvezeti a meccslapra és ellenjegyezteti azt a sértett csapat kapitányával.

h) A közvetlenül a Technikai Bizottsághoz intézett panaszokat 3 példányban, a találkozó napján kell benyújtani (2 példányt a Bizottsághoz, egyet az ellenfél csapatához). Az „éjjel” lebonyolított találkozók esetében legkésőbb találkozót követő napon délig. A fenti feltételeknek nem megfelelő panaszokat nem veszik figyelembe,

i) Minden jogos panasz, amelyet a Technikai Bizottság érvényesnek ismer el, a meccs elvesztését jelenti (kivéve, ha az egyes sportágak szabályzata másképp rendelkezik).

j) A Technikai Bizottság a játékezők és az érintett játékos (vagy játékosok) meghallgatása után jogosult elbírálni a játékosok fegyelmi ügyeit. A bírónak (vagy döntőbíróknak) a pályán kizárólagos döntésjoga van. Minden, a bíró által a meccs folyamán kizárt játékos felfüggeszhető a következő találkozó idejére is anélkül, hogy a Technikai Bizottság vizsgálatát és ítéletét követő, esetleges súlyosabb büntetések alól mentesülne. Az aktuális és a következő tornákról való eltiltás is lehetséges.

19. CIKK

Általános rangsorolás – Pontozás

A különböző sportágakból származó pontokat az egyes tornák általános rangsorolásának megállapítása céljából a következőképpen határozzák meg:

SPORT/HELYEZÉS	1.	2.	3.	4.	5.
LABDARÚGÁS	11	9	7	5	3
TENISZ	7	6	5	4	3
ASZTALITENISZ	7	6	5	4	3
SAKK	7	6	5	4	3

Amennyiben egy nemzet egy vagy több sportágban nem vesz részt, az(ok)ért a sportág(ak)ért nem kap pontot.

20. CIKK

A találkozók kezdete előtt tizenöt perccel a játékosok listáját és a sportigazolványokat - hivatalos elfogadás céljából - be kell mutatni a vezetőbíróknak. A csapatkapitány feladata, hogy játékosait bemutassa a bírónak, vagy a vezetőbíróknak, ha lehetséges, az ellenfél csapatkapitányának jelenlétében, akkor, amikor a listáját és az sportigazolványokat átadja. A listán fel kell tüntetni a játékosok és a cserejátékosok sportigazolványának számát. Ezt a listát a bírónak csatolnia kell a mérkőzés meccslapjához.

21. CIKK

Menetrend

Vis major kivételével, a mérkőzéseket a hivatalos programban jelzett időpontokban kell elkezdni. Semmilyen változtatás nem megengedett a Technikai Bizottság előzetes beleegyezése nélkül.

Ha egy vagy két egymással játszó csapat hiányzik vagy nem teljes létszámú, a Technikai Bizottság által meghatározott időpont után 15 perccel a bíró a hiányzó vagy hiányos csapat(ok) visszalépését jelenti be.

Kizárólag a játékező (labdarúgásnál kivéve az asszisztent), illetve a döntőbíró (tenisz, asztalitenisz esetében) dönthet a mérkőzés ideiglenes felfüggesztéséről vagy végleges elhalasztásáról vis major esetén.

22. CIKK

Biztosítás - Balesetek.

A szervező nemzetnek felelősségbiztosítást kell kötnie, és minden résztvevő nemzetnek biztosítania kell a delegációja egészét azzal, hogy aláírja az abban az országban érvényes biztosítási kötvényeket, ahol a verseny megrendezésre kerül.

23. CIKK

Baleset esetén a rendező nemzetnek minden sürgősségi intézkedést meg kell hoznia.

III. FINANSZÍROZÁS

24. CIKK

Minden résztvevő nemzet vállalja a Nemzetközi Pénzügyi Torna szervezési költségeihez való hozzájárulást, amelyet a Technikai Bizottság határoz meg a következő évre:

- a 8. Cikkben meghatározott hivatalos delegáció (35, 36 vagy 37 fő a sofőrök a sofőrök száma szerint) után személyenként és naponta **100,- eurónak** megfelelő összeg, a rendező ország pénznemében.
- a hivatalos delegáción felül, legfeljebb 40 főig, a további résztvevők után naponta **120,- eurónak** megfelelő összeg, a rendező ország pénznemében.

Ezen felül minden nemzet saját költségén biztosítja a rendező országban a delegációja utaztatásához szükséges eszközöket.

24./a CIKK

A torna lebonyolítását megelőző technikai bizottság dönt a korrekció lehetőségéről, és/vagy ezen összegek megőrzéséről.

25. CIKK

Kirándulások és művészi estek rendezése, valamint a rendezvényeken történő részvétel fakultatív; azok költségét tartalmazza a fenti átalány.

26. CIKK

Az egyes országok hivatalos delegációján felül fogadható személyek számát – lehetőségeihez mérten - a rendező ország határozza meg.

27. CIKK

A külföldi delegációknak a hozzájárulást legkésőbb megérkezésük napján a rendező ország pénznemében kell megfizetniük. A hozzájárulást akkor sem fizetik vissza, ha egy résztvevő ország - bármilyen okból kifolyólag – távozik a tornáról, annak befejezése előtt.

28. CIKK

A torna megrendezésével kapcsolatos szervezési, reklám- és nyomtatási költségek teljes egészében a rendező nemzetet terhelik.

IV. ÚJ NEMZETEK FELVÉTELE **A SZABÁLYZAT MÓDOSÍTÁSA**

29. CIKK

A küldöttek egyhangú szavazata szükséges ahhoz, hogy - az eddig részt vett nemzetek beleegyezésével - más nemzetek is részt vehessenek a tornán.

30. CIKK

Az első alkalommal megrendezésre kerülő sportágakat illetően a Titkárság új szabályzatra vonatkozó javaslatát a többi nemzetnek el kell fogadnia.

31. CIKK

Új sportág felvételéről, illetve a torna programjában jelenleg szereplő sportág elhagyásáról a Technikai Bizottság jogosult dönteni.

A módosítások a Technikai Bizottság döntését követő évben lépnek életbe, és a szabályzatot következőképpen a Bizottság módosítja.

32. CIKK

Minden olyan esetről, amely a jelen szabályzatban nem szerepel, és annak, valamint az egyes sportágak szekcióira vonatkozó esetleges módosításairól a Technikai Bizottság mondja ki a végső szót.

33. CIKK

A tornán való részvétel egyedüli és kizárólagos feltétele a jelen általános Szabályzat és az egyes sportágakra vonatkozó Szabályzat elfogadása.

MÁSODIK RÉSZ

AZ EGYES SPORTÁGAKRA VONATKOZÓ RENDELKEZÉSEK

1. FEJEZET– LABDARÚGÁS

1. CIKK

A pályáknak szabályos méretűnek kell lenniük, és a FIFA érvényben lévő rendelkezéseinek megfelelő szabályos jelzésekkel kell ellátni.

2. CIKK

Minden nemzetnek két, az előírásoknak megfelelő, új labdával kell rendelkeznie. Minden csapatnak a mérkőzés előtt be kell mutatnia az egyik labdát a játékvezetőnek, aki választ közülük egyet.

3. CIKK

Minden résztvevő nemzetnek biztosítania kell egy bírót, aki a torna ideje alatt a Technikai Bizottság rendelkezésére áll.

Ennek a bírónak rendelkeznie kell annak a szövetségnek a hivatalos engedélyével, amelyikhez tartozik, és országa első három kategóriájának vagy osztályának legalább az egyikébe kell tartoznia.

A rendező országnak ezen felül megfelelő számú szakavatott asszisztent kell biztosítania. Az egyes találkozók tekintetében a Technikai Bizottság egy semleges játékvezetőt és két semleges asszisztent jelöl ki. Lehetőség szerint elkerülik a jelenlévő csapatok nemzetéhez tartozó asszisztensek kijelölését.

A Torna Technikai Bizottsága megbizonyosodik arról, hogy a fenti feltételeket betartották, és kijelöli a bírókat és az asszisztenseket a torna találkozóra.

Ha egy nemzet nem biztosít bírót, vagy olyan bírót mutat be, aki nem látja el ténylegesen a feladatait, ez a nemzet köteles megtéríteni a rendező ország ebből származó költségeit.

A kijelöléseket kihirdetik a delegációk vezetői részére.

4. CIKK

A csapatok bajnokság formájában találkoznak egymással, amely megadja a végső sorrendet.

Minden találkozó 50 percig tart (két 25 perces félidő).

A félidők közötti szünet időtartama nem haladja meg a 15 percet.

5. CIKK

Minden csapat a játék során öt játékost cserélhet. A kiállt játékosok nem állhatnak be újra. A cserét álló játék során kell elvégezni.

6. CIKK

A piros lappal kiállított játékost (közvetlen vagy két sárga lapot követő kiállítás) automatikusan felfüggesztik a következő mérkőzésről.

LEBONYOLÍTÁSI FORMÁK

7. CIKK

Figyelemmel a versenyen résztvevő nemzetek hivatalos delegáltjait magában foglaló Technikai Bizottság első ülésén elfogadott különböző megállapodásokra, illetve tekintettel a rendező nemzet saját szabályozásaira, az alábbi szabályok alkalmazandóak.

8. CIKK

Az öt nemzet bajnokság formájában találkozik egymással, amely megadja a végső sorrendet.

Pontozás

Minden nyert mérkőzésért 3 pont jár, az elvesztett mérkőzésért 0 pont jár és döntetlen mérkőzés esetén mindkét csapat 1-1 pontot kap. Ezekben az esetekben a rangsorolásban történő egyenlőség eldöntésére tizenegyes rúgásokra kerül sor.

Egyébként a FIFA szabályait kell alkalmazni.

Sportszerűtlen magatartás esetén a csapattól 1 pont (-1) levonásra kerül.

A torna játékterve 5 nemzet részvételével:

A játékoknak a torna egyes napjaira történő pontos felosztása a rendező ország hatáskörébe tartozik.

1. nap:

Délelőtt:	LUX – FRA (1. mérkőzés)
Délelőtt:	GER – HUN (2. mérkőzés)
Délután:	AUT – LUX (3. mérkőzés)
Délután:	FRA – GER (4. mérkőzés)

2. nap:

Délelőtt:	HUN – AUT (5. mérkőzés)
Délelőtt:	GER – LUX (6. mérkőzés)

3. nap:

Délelőtt:	AUT – FRA (7. mérkőzés)
Délelőtt:	LUX – HUN (8. mérkőzés)
Délután:	HUN – FRA (9. mérkőzés)
Délután:	GER – AUT (10. mérkőzés)

4. nap: Végső sorrend meghatározása

Délelőtt: a 3. helyen szereplő csapat játszik a 4. helyen szereplő csapat ellen (bronz meccs)

Délután: Az 1. helyen szereplő csapat játszik a 2. helyen szereplő csapat ellen (döntő)

A bajnokságra vonatkozó rangsorolás megállapítása:

1) Az a nemzet, aki a legtöbb pontot szerezte.

2) Pontegyenlőség esetén a sorrend a következők figyelembevételével kerül meghatározásra:

- a) a rúgott és kapott gólok összessége közötti legnagyobb különbség
- b) ha az egyenlőség továbbra is fennáll, a győztes az lesz, aki a legtöbb gólt rúgta.
- c) ha az egyenlőség még mindig fennáll, a csapatok egymás közötti eredménye dönt (döntetlen esetén az érvényesített 11-es rúgások száma).

Végső sorrend: (egyenlőség esetén 2*5 perces hosszabbítás)

A kis döntőben a harmadik helyen szereplő csapat játszik a negyedik helyen szereplő csapat ellen.

A Döntő határozza meg a győztest az első helyen szereplő csapat és a második helyen szereplő csapat közül.

2. FEJEZET – TENISZ

1. CIKK

A tenisz mérkőzések a Nemzetközi Tenisz Szövetség játékszabályai alapján zajlanak.

2. CIKK

A mérkőzések a Technikai Bizottság első ülésén kijelölt döntőbíró szuverén irányítása alá tartoznak.

A Technikai Bizottság határozza meg a Torna találkozóinak rendjét; a döntőbíró feladata a mérkőzések megszervezése (pályabeosztás, bírók kijelölése, rossz idő esetén a mérkőzések félbeszakítása...).

3. CIKK

Minden csapat kötelezően két férfi és két női játékosból áll.

A játékosok listája

Minden nemzet bemutatja a Tornára kijelölt négy játékosból (két férfi és két nő) álló nevezési listát a Technikai Bizottságnak. Mindazonáltal csak az a férfi játékos és az a női játékos játszhat egyéni mérkőzést, akiket a találkozó előtt felvezettek a meccslapra. A játékosok cseréje egy találkozó alatt nem engedélyezett.

4. CIKK

A játékosok kiválasztását, amelyet minden nemzeti delegáció a saját felelősségére állít fel, a torna megnyitása előtt ismertetni kell a Technikai Bizottsággal.

5. CIKK

Két ország közötti minden találkozó 2 egyéni mérkőzésből (egy férfi egyes és egy női egyes mérkőzésből) és egy vegyes páros mérkőzésből áll.

Minden játékos, aki egyéni mérkőzést játszott, valamint minden olyan játékos is, aki a találkozó alkalmával nem játszott egyéni mérkőzést, játszhat páros mérkőzést. Az a játékos, aki az egyéni mérkőzés során megsérült, nem vehet részt a páros mérkőzésben.

A páros mérkőzések közvetlenül az utolsó egyéni mérkőzés után kezdődnek. Egy 15 perces szünetet lehet elrendelni, ha a páros mérkőzést játszó játékosok közül az egyik éppen akkor fejezte be az egyéni mérkőzését.

A csapat összetételében semmilyen változtatás nem engedélyezett azt követően, hogy a Technikai Bizottság megkapta a játékosok listáját. Egyetlen kivétel, ha a Bizottság úgy ítéli meg, hogy baleset vagy egyéb vis major körülmény miatt egy játékos képtelen tartani a helyét, mivel egyébként játszma közben nem lehet cserélni.

6. CIKK

Minden csapat kijelöl egy kapitányt, aki képviseli a csapatot a döntőbíró és szükség esetén a Technikai Bizottság előtt.

7. CIKK

Minden egyéni mérkőzés 2 szettből áll, valamint a két szettben 6-6 után tie-break következik.

Egy mérkőzésen belüli szett-egyenlőség esetén (például 6/1 – 5/7) egy végső super tie-break következik a játékosok közötti döntés érdekében, mely 3. szettként működik. Ezt a super tie-break-et az a játékos nyeri, amelyik 10 pontot ér el, legalább két pont különbséggel (10/8, 11/9, 13/11,...).

Az általános rangsorolás meghatározásánál ezt a super tie-break-et a szettek és nem a game-ek végleges kimutatásához számítják be.

Minden páros mérkőzés 9 nyert game-ből álló 1 szettből áll, 8-8-nál egyenlőség esetén tie-break következik.

Minden szettre és esetleges tie-break-re a Nemzetközi Tenisz Szövetség szabályai alapján kerül sor.

8. CIKK

Öt nemzet versenyében:

1. nap délután	FRA – AUT (1. meccs)	HUN – LUX (2. meccs)
	GER szabad	
2. nap délelőtt	LUX – GER (3. meccs)	HUN – FRA (4. meccs)
	AUT szabad	
3. nap délelőtt	GER – AUT (5. meccs)	FRA – LUX (6. meccs)
	HUN szabad	
3. nap délután	HUN – GER (7. meccs)	LUX – AUT 8. meccs)
	FRA szabad	
4. nap délelőtt	AUT – HUN (9. meccs)	GER – FRA (10. meccs)
	LUX szabad	

Minden csapat bajnoki formában játszik egymással, az előző évben elért helyezési sorrendben.

Rangsorolási kritériumok:

A találkozót megnyerő csapat (3/0 vagy 2/1) 1 pontot kap, a vesztes csapat nem kap pontot.

Elsőként csak ezeket a pontokat veszik számításba a rangsorolás meghatározásánál.

Ha pontegyenlőség áll fenn a végleges helyezések megállapítása során:

a) Ha 2 csapat érintett:

E két csapat közötti találkozó eredményét veszik figyelembe a végleges rangsorolás meghatározásánál; a győztes csapat a másik csapat elé kerül.

b) Ha több mint 2 csapat érintett:

Ezt a következő kritériumok egymást követő figyelembe vétele alapján határozzák meg:

- a legkevesebb számú meccset elvesztő csapat
- a legkevesebb számú szettet elvesztő csapat

Megjegyzés: a super tie-break szett-nek számít

- a legkevesebb számú game-et elvesztő csapat

Megjegyzés: a super tie-break-et itt nem veszik számításba

Ha 2 csapat még mindig döntetlenre áll: az a csapat, amely az egymás elleni találkozót megnyerte, a másik elé kerül a rangsorolásban.

9. CIKK

A rendező ország szabadon választhatja ki a pályákat és a labdákat.

10. CIKK

Minden, a jelen Szabályzatban nem vizsgált esetben - a rendező ország Nemzeti Tenisz Szövetsége által előírt szabályzat függvényében - a döntőbíró véleménye alapján a Technikai Bizottság dönt.

11. CIKK

Ha egy meccs során az egyik játékos feladja a meccset, az ellenfelét nyilvánítják győztesnek, és úgy tekintik, hogy a feladás pillanatától számított minden hátralévő game-et megnyert.

Példa: A vezet B ellen 5/3-ra és A feladja. Így B-t nyilvánítják győztesnek. Az eredmény, amelyet a találkozó szettjeinek és game-einek számításához figyelembe vesznek, 5/7 és 6/0 lesz B javára.

12. CIKK

Sportszerűtlen magatartás:

Egy találkozó során egy vagy több játékos hiányzása vagy visszalépése esetén a jelenlévő játékos játssza az első egyéni mérkőzést.

Ebben az esetben a figyelembe vett eredmény - a második egyéni mérkőzést illetően - 6/0 – 6/0 a játékban lévő játékos javára.

Ha páros mérkőzést kell játszani, és az egyik csapat nem tud két játékost indítani, a figyelembe vett eredmény 6/0 a nyertes csapat javára.

3. FEJEZET – ASZTALITENISZ

1. CIKK

A játékosok elfogadott száma nemzetenként 6 fő (3 férfi és 3 női játékos).

2. CIKK

A játékosok listája

Minden ország átadja a Technikai Bizottság részére a Tornán öt képviselő hat játékos nevét tartalmazó listát. Azonban minden találkozón csak az adott találkozóhoz benyújtott meccslapon szereplő két férfi és 2 női játékos játszhat. A (férfi vagy női) játékos cseréje a találkozó ideje alatt nem engedélyezett.

3. CIKK

A találkozók a módosított "4-er Paarkreuzsystem" nemzetközi formula, valamint egy vegyes páros mérkőzés formájában kerülnek lebonyolításra. A két férfi játékos találkozik az ellenfél csapat két férfi játékosával, és a két női játékos játszik az ellenfél csapat két női játékosa ellen.

Minden szett 11 pontig, a mérkőzés pedig ötből három nyert szettig tart.

Minden (országok közti) találkozó előtt a csapatkapitányok le kell, hogy adják a döntőbíró és az ellenfél csapatkapitánya részére a találkozóra a 3 játékosból kiválasztott 2 férfi és női játékos vezeték- és keresztnévét. A játékosok rangsorolása (1 vagy 2) nincs meghatározva, és módosítható az egyes találkozókra. A férfi és a női játékos vegyes páros mérkőzésre történő kiválasztása az egyéni találkozókat követően történik. A játékprogramot (hazai csapat / vendégcsapat) a Technikai Bizottság határozza meg a Torna kezdete előtt. A találkozók két egyforma asztalon kerülnek lebonyolításra az említett rend szerint.

4. CIKK

Minden csapat „Bajnokság” formájában találkozik egymással.

Öt nemzet vesz részt a versenyben. Minden nemzet játszik egymás ellen, az előző évben elért rangsor szerint.

Az asztaliteniszben elért végső rangsorolás szolgál a következő évben megrendezésre kerülő találkozók sorrendjének alapjául.

1. nap délután	LUX – AUT	FRA - HUN
2. nap délelőtt	AUT – GER	FRA - LUX
3. nap délelőtt	GER – LUX	HUN - AUT
3. nap délután	GER – HUN	LUX - AUT
4. nap délelőtt	LUX – HUN	GER - FRA

Ha egy játékos megsérül egy éppen zajló találkozó alatt, nem cserélhető le másik játékosra. A találkozók a játékos visszalépésétől számítva vereségnek minősülnek (a folyamatban lévő szett az elért pontszámokkal: „ „:11, valamennyi következő szett 0:11 ponttal).

5. CIKK

Döntőbíró

A Torna lebonyolítása a Technikai Bizottság első ülésén kijelölt döntőbíró szuverén irányítása alá tartozik. A döntőbíró ügyel a nemzetközi asztalitenisz szabályok szigorú betartására, dönt a nem szabályozott esetekben. A szervező országnak kell biztosítania az eredményjelzőket. Az éppen nem játszó játékosok felügyelik a mérkőzéseket. Minden egyes nemzet felelős egy asztal felügyeletéért.

6. CIKK

Pontozás

A legtöbb pontot szerzett csapatot nyilvánítják győztesnek. Minden nyertes csapat 2 pontot, a vesztes csapat 0 pontot kap.

A végső rangsoroláskor 2 csapat közötti pontegyenlőség esetén e két csapat közötti találkozó meccseinek különbsége számít.

Ha több mint 2 csapat között áll fenn egyenlőség, a végső rangsoroláskor kizárólag az érintett csapatok közötti meccsek eredménye számít. Ha az egyenlőség továbbra is fennáll, a megnyert és elvesztett szettek közötti legjobb különbség, végül pedig az érintett csapatok közötti találkozókon adott és kapott pontok különbsége dönt.

Ha még így is pontegyenlőség áll fenn, sorsolás következik.

7. CIKK

Technikai háttér

A rendező ország feladata biztosítani a Nemzetközi Asztalitenisz Szövetség által elfogadott labdákat, bírói jegyzőkönyveket, meccslapokat és eredményjelzőket.

4. FEJEZET – SAKK

1. CIKK

A sakkturna csapatok között zajlik.

2. CIKK

Minden csapat két játékosból áll.

3. CIKK

A versenyek kezdete előtt minden résztvevő ország benyújtja játékosai rangsorát (1. és 2. számmal megjelölve) a torna igazgatójának. Ezen a sorrenden többet nem lehet változtatni. Minden résztvevő országot az ábécé egy betűjével jelölnék meg az előző évi Torna végeredményei alapján. A párbaj rendezés céljából a következő számokat kapják a játékosok:

A csapat: **Magyarország - 1 és 10**

B csapat: **Franciaország - 2 és 9**

C csapat: **Luxemburg - 3 és 8**

D csapat: **Ausztria - 4 és 7**

E csapat: **Németország - 5 és 6**

4. CIKK

Az 1995-ös Torna óta 25 perces gondolkodási idő áll rendelkezésre játékosonként és partinként (Rapid Chess).

Lebonyolítási formák:

Egy nemzet két játékosa áll szemben a többi nemzet nyolc játékosával, ahol minden játékos összesen nyolc találkozáson vesz részt.

A táblához elsőként kijelölt játékos játszik a fehér bábuval.

Győzelemért egy pont jár, a vesztes nem kap pontot. Döntetlen (remis) esetén mindkét játékos fél pontot kap.

A csapat két játékosa által összegyűjtött pontokat veszik alapul a csapatok végső sorrendjénél.

2 nemzet közötti pontegyenlőség esetén (pl. Németország (A) és Luxemburg (D) 13-13 pont) a két ország közötti közvetlen találkozók eredményei számítanak a következők szerint:

1. az A1-D1 találkozók (a legmagasabb pontszámmal rendelkező ország lesz az első). Ha a parti döntetlen, a 2. pont rendelkezései lesznek irányadók.
2. az A2-D2 találkozók. Ha a parti döntetlen, a 3. pont rendelkezései lesznek irányadók.
3. az (A1-D2) + (D1-A2) találkozók. Ha az eredmény 1-1 a 3. rendszerben, a 4. pont lesz irányadó.
4. „Sonneborn-Berger” rendszer: A megvert ellenfelek játszmáinak pontösszege + a döntetlen meccsek pontjainak a fele. Az A1 és D1 Sonneborn-Berger (SB) értékek döntenek. A legmagasabb értékkel rendelkező nyer. Egyenlőség esetén az A2 és D2 értékek döntenek.

5. CIKK

A F.I.D.E. által meghatározott Rapid Chess szabályait kell alkalmazni. Digitális órákat kell használni a Torna folyamán. A 3. cikkben a játékosoknak kiosztott számok figyelembevételével, a torna játszmaí a következő rend szerint zajlanak:

R1	10 – 6	7 – 5	8 – 4	9 – 3	1 – 2
R2	2 – 10	3 – 1	4 – 9	5 – 8	6 – 7
R3	10 – 7	8 – 6	9 – 5	1 – 4	2 – 3
R4	3 – 10	4 – 2	5 – 1	6 – 9	7 – 8
R5	10 – 8	9 – 7	1 – 6	2 – 5	3 – 4
R6	4 – 10	5 – 3	6 – 2	7 – 1	8 – 9
R7	10 – 9	1 – 8	2 – 7	3 – 6	4 – 5
R8	5 – 10	6 – 4	7 – 3	8 – 2	9 – 1